

Дисциплины образовательной программы
Факультет информатики и вычислительной техники
Направление подготовки - 09.03.03 Прикладная информатика
Направленность (Профиль) - Разработка прикладных систем для цифровой экономики
Год приема - 2025

Блок 1. Дисциплины (модули)

Обязательная часть

UML и CASE-технологии
Алгоритмизация и программирование
Алгоритмы и структуры данных
Базы данных
Безопасность жизнедеятельности
Вычислительные системы, сети и телекоммуникации
Дискретная математика
Иностранный язык
Информатика
Информационная безопасность
История России с XIX века
История России с древнейших времен до конца XVIII века
Математика
Математические основы вычислительной техники
Математический анализ
Менеджмент
Модели экономической науки
Объектно-ориентированное программирование на Java
Основы машинного обучения
Основы российской государственности
Основы тестирования программного обеспечения
Право
Прикладная физическая культура (элективные дисциплины)
Проектирование информационных систем
Проектный практикум
Русский язык
Русский язык для профессиональной коммуникации
Теория вероятностей и математическая статистика
Теория систем и системный анализ
Физическая культура и спорт
Философия
Фундаментальный анализ предприятий
Экономическая теория

Часть, формируемая участниками образовательных отношений

Алгебра и геометрия
Архитектура вычислительных систем
Деловое общение на русском языке
Математическая логика
Основы разработки на 1С
Основы теории игр
Практическая психология в профессиональной деятельности ИТ-специалиста
Прикладная статистика
Программная инженерия
Разработка графических приложений Python + Qt
Социальные и этические вопросы информационных технологий
Статистика
Технический анализ финансовых рынков

Элективные дисциплины

Введение в сетевые технологии Huawei
Математические методы в компьютерных технологиях
Мобильная разработка в 1С
Основы веб-технологий
Основы тестирования веб-приложений
Разработка корпоративных информационных систем на 1С

Факультативные дисциплины

Научная работа на русском языке

Программирование на языке С

Программирование на языке С++